

HTML programmeren 2

...HyperText Markup Language deel 2

Deze tweede training is een logisch vervolg op de eerste HTML training. Ze gaat verder waar dag1 ophield en bouwt uw kennis van HTML verder uit. Nederlandstalig lesmateriaal dat niets te wensen over laat en enthousiaste docenten!

Doelgroep

Dit vervolg is ook bedoeld voor bedrijven en instellingen die hun eigen website willen onderhouden of meer willen weten over de mogelijkheden van het opmaken met behulp van HTML.

Ook indien u met een CMS als Joomla! of Drupal gaat werken is deze kennis zeer waardevol. Neemt u deel aan de PHP trainingen, heeft u minimale kennis nodig op het niveau van deze training.

Voorkennis

Voor deze training volstaat kennis van HTML op het niveau van HTML Programmeren 1.

Onderwerpen

- **Terugblikken en vooruitkijken**
- **Tabellen 2: Geavanceerd indelen**
 - 2.1 Caption
 - 2.1 Opmaak
 - 2.3 Summary
 - 2.4 Thead, tfoot, tbody
 - 2.5 Col en colgroup
 - 2.6 Scope
 - 2.7 Rules
 - 2.8 Frame
 - 2.9 Meerdere tabellen
 - 2.10 Tabellen nesten
 - 2.11 Table Layouts
 - 2.12 Rounded corners
- **Imagemaps**
 - 3.1 Inleiding
 - 3.2 Werking
 - 3.3 Meerdere hotspots
 - 3.4 Tekst links aanbieden
 - 3.5 Default Area
 - 3.6 Software
- **XHTML**
 - 4.1 Inleiding
 - 4.2 Wat is XHTML?
 - 4.3 XML declaration
 - 4.4 DOCTYPEs
 - 4.5 DOCTYPE Switch
 - 4.6 Uitbreidingen HTML element
 - 4.7 XHTML regels
 - 4.8 XHTML 1.0 Strict en XHTML
 - 4.9 Editors helpen
 - 4.10 XHTML Template
- **Meta Tags**
- 5.1 Inleiding
- 5.2 Name / Content
- 5.3 HTTP-EQUIV / Content
- 5.4 Link, Style en Script
- 5.5 Link
- 5.6 Style
- 5.7 Script
- **Formulieren**
 - 6.1 Inleiding
 - 6.2 Voorbeelden
 - 6.3 Overzicht
 - 6.4 Form element
 - 6.5 Textbox (tekstvak)
 - 6.6 Submit Button (verzend knop)
 - 6.7 Verzenden
 - 6.8 GET vs. POST
 - 6.9 Overige Form Controls
 - 6.10 Text box (vervolg)
 - 6.11 Password (wachtwoord)
 - 6.12 Textarea (tekstgebied)
 - 6.13 Checkbox (aankruisvak)
 - 6.14 Radiobutton (keuzerondje)
 - 6.15 Checkbox vs. Radiobutton
 - 6.17 Wanneer welke form control?
 - 6.18 Hidden field (verborgen veld)
 - 6.19 Buttons
 - 6.20 File
 - 6.21 Formulier indeling
 - 6.22 Formulieren Additioneel
 - 6.23 Validatie
 - 6.24 Gratis formmail script
- **Frames**
 - 7.1 Frames
 - 7.2 Voor- en nadelen
 - 7.3 Werkwijze
 - 7.4 Geneste framesets
 - 7.5 Grid (Raster)
 - 7.6 Opmaak
 - 7.7 Alternatieven
 - 7.8 IFrame
 - 7.9 Dreamweaver Templates
 - 7.10 Server-side Includes (SSI)
 - 7.11 Server-side
 - 7.12 DHTML
 - 7.13 CSS
 - 7.14 Frames en JavaScript
 - 7.15 Conclusie

cursusboek, rijk aan voorbeelden en oefeningen met uitwerkingen.

Deelnamecertificaat

U ontvangt na afloop van de training een certificaat van Imatica, waarop vermeld staat dat u de cursus "HTML Programmeren 2" heeft gevolgd.

Tijdsduur

Deze cursus duurt een dag, van 9.30 - ca. 16.30 uur. Tussen 12.30 - 13.15 uur is er een lunch. Koffie, thee en frisdrank zijn de gehele dag beschikbaar.

Cursusdata

De open-rooster cursusdata staan op: www.imatica.nl onder het hoofdstuk "Programmeren".

Vanaf 3 deelnemers geven wij de training graag bij u op locatie, cursusdata in dat geval in overleg met u.

Investering

1. Open Rooster: € 375,00 per persoon, excl. BTW. Inclusief Nederlandstalige lesmap, certificaat, lunch en consumpties of
2. Bedrijfstraining: € 1650,00 per dag, exclusief BTW en inclusief 6 lesmappen, certificaten en reiskosten in Nederland.

Inschrijven

U kunt zich online opgeven voor deze training via <http://www.imatica.nl> Binnen de productgroep Programmeren kiest u HTML 2 en onderaan deze productpagina staat een linkje naar het online inschrijfformulier. Op verzoek sturen wij u graag een PDF exemplaar toe van dit formulier.



Cursusmateriaal

De cursus wordt gegeven aan de hand van een zelf ontwikkeld Nederlandstalig